



Ukrainian Development
Western Management
Global Delivery

SPEZIELLES SOFTWARE- ENTWICKLUNGSTEAM FÜR BYG-E

DÄNISCHER ANBIETER VON
ELEKTRONISCHEN HANDELSLÖSUNGEN
FÜR DIE BAUINDUSTRIE





IT-Manager bei Byg-E

Paul Jacobsen

“Die IT-Welt verändert sich schnell und ständig, und wir wollen, dass unsere IT-Lösungen innovativ sind und sich mit dem Laufe der Zeit schnell verbessern. Um diesen neuen Herausforderungen zu begegnen, haben wir verschiedene Optionen geprüft. Wir stellten fest, dass es an sich schon eine Herausforderung ist, qualifizierte IT-Spezialisten in Dänemark zu finden, und begannen, den Markt nach alternativen Lösungen zu durchforsten. Wir fanden Mobilunity, und wir haben gelernt, dass ihre IT-Spezialisten nicht nur sehr professionell und qualifiziert sind, sondern auch zu einem sehr fairen Preis angeboten werden. Die Zusammenarbeit mit ihnen hat sich seit über einem Jahr als einfacher als erwartet erwiesen, und es dauerte nicht lange, bis sie die erhofften Ergebnisse lieferten. Wir sind sehr zufrieden mit Mobilunity, das eine gute Belegschaft mit guten Einrichtungen bietet”.

Einführung

Byg-E mit Sitz in Nærum, Dänemark, ist ein Anbieter von elektronischen Handelslösungen für die Bauindustrie, mit dem Ziel, den elektronischen Handel einfacher zu machen, und damit für beide, die Anbieter und die Bauzentren, zugänglicher zu machen. Als ein Anbieter hat sich Mobilunity sich seit über einem Jahr mit Byg-E beschäftigt und wir sind stolz über unsere Beiträge zu ihrem Workflow und ihre Teamerweiterung.

PRODUKTKARTE

Produkt:	Elektronische Handelslösungen für die Bauindustrie
Webseite:	http://www.byg-e.dk
Team:	2 .NET, C#/VB Developers; 1 Application Support
Technologien:	.NET, C#, VB

Unsere Herausforderungen

DOKUMENTATION



Die Dokumentation ist ein wichtiger Teil eines jeden Projekts und steht in diesem Fall im Gegensatz zu vielen typischen Szenarien, Das Projekt wurde von einem externen Anbieter ausgelagert, der für einen großen Teil der Entwicklung des Systems verantwortlich war. Zusätzlich dazu, war ein Teil der früheren Dokumentation in einer anderen Sprache (Dänisch), und dieses führte dazu, dass die anfängliche Übertragung von einem Team auf das nächste zunächst sehr komplex war.

KOMPLEXITÄT



Byg-E ist sehr vielfältig, und das neu gebildete Team musste eine Menge Daten aufnehmen, da das Projekt oder Byg-E aus 2 Haupt-Systemen und 16 Unter-Systemen besteht, und da einige Aspekte des Projekts 15 Jahre zurückliegen, musste man sich an eine Menge Daten und Praktiken gewöhnen. Daher beschäftigte sich das Team mit einigen Lösungen, die von Grund auf neu erstellt wurden, und mit anderen, bei denen der Code zuvor von einem anderen Entwickler/Team bearbeitet wurde.

WAHRNEHMUNG



Manchmal können wir von den Fehlern anderer lernen, aber in einigen Fällen können diese Fehler die Dinge für diejenigen, die später hinzukommen, etwas schwieriger machen. Byg-E hat in der Vergangenheit mit Outsourcen und sogar mit internem Personal gearbeitet, um zu sehen, ob sie das passende Talent für das finden, was sie benötigen. Wir hatten nie das Gefühl, dass man uns mit der Vergangenheit vergleicht, jedoch wollten wir auf jeden Fall zeigen, dass das Mobilunity Team nicht wie jedes andere Team ist, mit dem sie in der Vergangenheit zu tun hatten.

Unsere Lösungen

PROZESS

Alles, was unsere Teams tun, ist prozessorientiert. Das Team war so in der Lage, eine Strategie zu entwickeln, die es ihm ermöglichte, alle Probleme mit der Dokumentation nicht nur zu verstehen, sondern sich auch an sie anzupassen. Es trug auch zu einer guten Kommunikation mit Byg-E bei, da sie offen und verfügbar waren, jeden einzelnen Aspekt zu diskutieren, was ein großes Maß an Verständnis und Engagement ihrerseits zeigte.



DIALOG

Die Kommunikation ist immer der Schlüssel zum Managen eines jeden Teams, besonders wenn es sich um ein remotes Team handelt. Regelmäßige Besprechungen machten die Dinge für das Team viel klarer. So viel Zugang zu Byg-E zu haben, bedeutete, dass sich das Team nur darauf konzentrieren musste, die richtigen Fragen zu stellen, um Klarheit zu erhalten. Dank dieses Ansatzes war das Team in der Lage, alle Herausforderungen zu meistern und das, was komplex hätte sein können, in etwas zu verwandeln, was mit einem einfachen Skype-Chat gelöst werden konnte.



ORGANISATION

Auf Teamebene hatten wir großes Vertrauen in die Fähigkeiten der Entwickler. Wir haben das Gefühl, dass es überall gute Entwickler gibt, daher ist für uns das Wichtigste die Organisationsstruktur, die wir bei Mobilunity schaffen und die es unseren Kunden ermöglicht, Vertrauen in das Team und unseren Gesamtansatz zu haben. Service ist für uns der Schlüssel, um sicherzustellen, dass das Team gut betreut und zufrieden ist und die nötige Produktivität gewährleistet. Wenn wir dafür sorgen, dass unsere Kunden über alles informiert sind, was aus der Ferne geschieht und stattfindet, schafft das Vertrauen. Die Kombination aus der Fähigkeit des Teams und dem Management von Mobilunity ist der Grund, warum Byg-E auch heute noch ein Kunde ist.



WORKFLOW



Das ukrainische Team hat regelmäßige Skype-Meetings mit Kollegen von der Seite des Kunden. Während dieser Gespräche besprechen sie aktuelle Aufgaben, Themen, Zukunftspläne und alle anderen Informationen, die für die weitere Entwicklung notwendig sind. Somit sind unsere Leute ein vollwertiger Teil des Entwicklungsteams von Byg-E.



Für die Zeiterfassung und Aufgabenerstellung verwendet Byg-E vorzugsweise Jira. Als Aufgabenmanagement-Lösung hilft es unserem Kunden bei der Planung von Entwicklungsphasen, der Zuweisung von Aufgaben und gewährleistet die Kontrolle der verschiedenen Facetten verschiedener Projekte.



Das ukrainische Team von Byg-E ist zu einer natürlichen Ergänzung seines dänischen Kollegen vor Ort geworden und stellt buchstäblich eine 50/50-Teilung der Arbeit dar, die vor Ort in Dänemark und entfernt in der Ukraine vom Büro von Mobilunity aus geleistet wird.



Direktor von Mobilunity Business Development

Anna Logvinenko

“Byg-E ist einer unserer interessantesten Kunden. Sie haben so viel Erfahrung und Fachwissen, das nur durch ihr Engagement für ihr Team übertroffen wird. Die Flexibilität und Tatkraft, die sie wirklich in ihrem Produkt gezeigt haben, und auf persönlicher Ebene kennen sie ihr Team so gut, dass man gar nicht glauben würde, dass sie so weit weg sind. Die Zukunft sieht für das Byg-E Team sehr gut aus, und es war und wird auch weiterhin ein Vergnügen sein, eng mit ihnen zusammenzuarbeiten.”

”

The Team



Oleksandr

.NET, C# Entwickler

Mit 8 + Jahren Erfahrung als Software-Ingenieur

Arbeitet Alexander an der Entwicklung neuer Funktionalitäten in den aktuellen Systemen und unterstützt diese auf Basis von N E T. Er beschäftigte sich mit der Konvertierung von Web-UI Tests in bestehende

Die wichtigsten Technologien:

C#, VB, .NET, SQL Server



Mykhailo

Anwendungs-Support Spezialist

Mit 10 + Jahren Erfahrung als IT-Systemspezialist

Arbeitet Mykhailo als Teil des Teams der Spezialisten für Anwendungsunterstützung. Verantwortlich für die Überwachung, Verwaltung und Wartung der Hauptsysteme.

Die wichtigsten Technologien:

C#, VB, .NET, T-SQL, PowerShell, Ranorex, Selenium tools



Ivan

.NET, C# Entwickler

Mit 3 + Jahren Erfahrung als Software-Ingenieur,

Arbeitet Ivan als Entwickler an einem Projekt zur Entwicklung eines CRM-Systems. Er ist für hochprioritäre Aufgaben, die Entwicklung neuer Funktionen und die Fehlerbehebung verantwortlich.

Die wichtigsten Technologien:

C#, VB, .NET

Zitate des Teams

"Ich mag mein Team, weil wir mit sehr erfahrenen Leuten zusammenarbeiten. Sie haben wirklich viel Erfahrung in verschiedenen Technologien, und sie sind immer bereit, zu helfen und Wissen zu teilen. Es gefällt mir, dass ich unterschiedliche Aufgaben habe. Ich habe hier insgesamt 17 Jahre Erfahrung in der IT, aber ich bin immer in der Lage, etwas Neues zu lernen, weil ich Aufgaben habe, an denen ich noch nie zuvor gearbeitet habe. Mir gefällt, dass wir nicht nur eine arbeitsplatzorientierte Kommunikation mit meinem Team haben, zum Beispiel kann ich jederzeit mit meinem Vorgesetzten Probleme der M-Theorie oder der besten Praxis in der Erziehung besprechen".

Mykhailo

"Unser Mobiunity Team arbeitet seit mehr als einem Jahr mit Byg-E zusammen, und wir kennen uns gut. Bei den Meetings, bei denen architektonische und technologische Lösungen insgesamt diskutiert werden, erhalten wir als Ergebnis gut funktionierende Lösungen".

Oleksandr

"Byg-E ist heute als Anbieter von elektronischen Handelslösungen für die Bauprodukte-Industrie tätig. Ich arbeite an einem CRM für das Byg-E Team, um den Arbeitsablauf einfacher und schneller zu gestalten".

Ivan