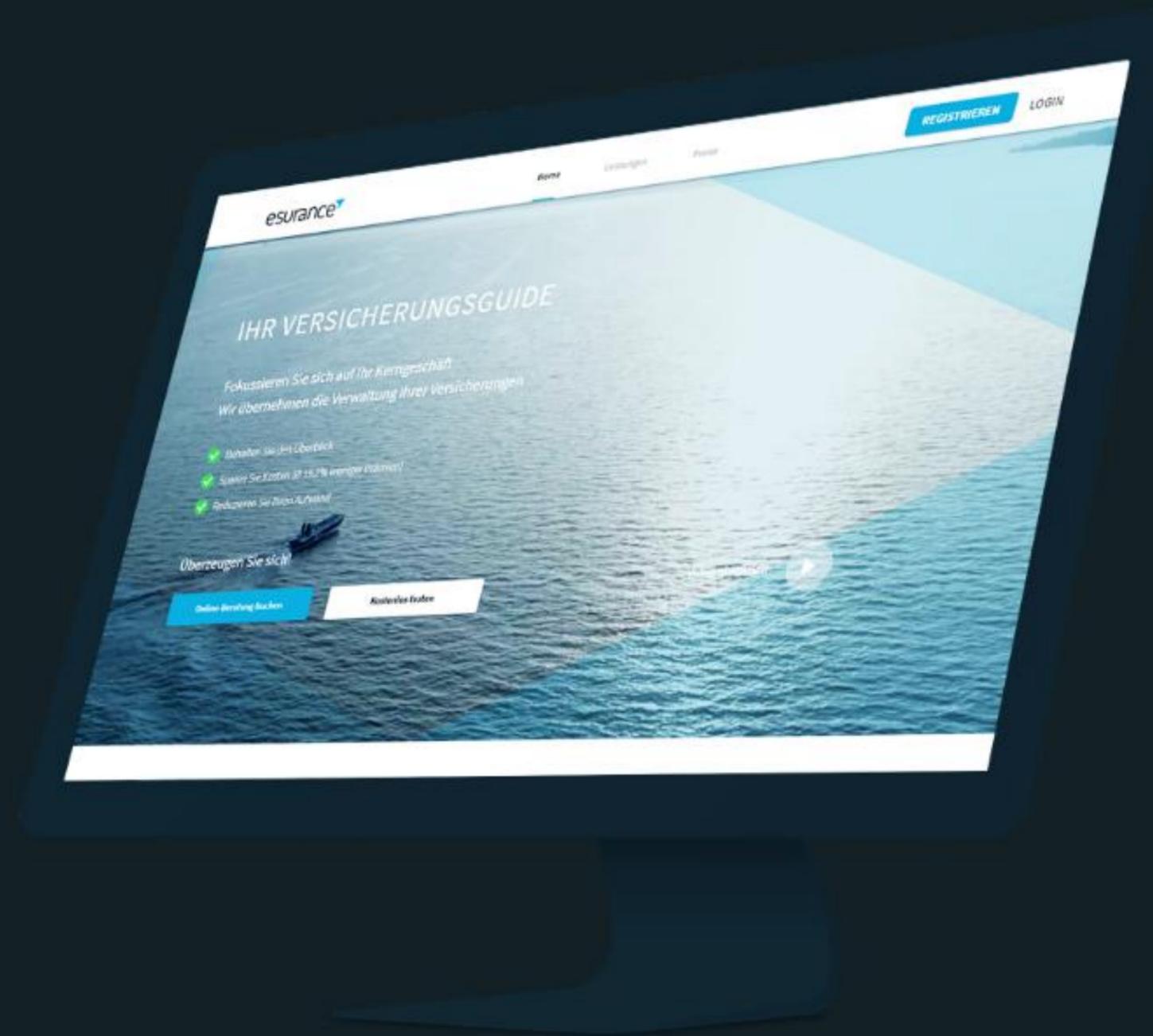


# DEDIZIERTES SOFTWARE-ENTWICKLUN GSTEAM FÜR ESURANCE

SCHWEIZER VERSICHERUNGS-BROKER  
UNTERNEHMEN



# Über das Unternehmen

Seit Januar 2017 stellt Mobilunity stolz ein Team von engagierten Softwareentwicklern für unseren Schweizer Partner esurance zur Verfügung, um dessen Schweizer Team vor Ort zu unterstützen. Esurance ist ein neutraler Online Versicherungsmakler, der Verwaltungskosten reduziert, indem er eine einfache Online Verwaltung und Experten-Konsultationen über seine einzigartige Plattform anbietet. Esurance bietet alle Arten von Versicherungen an und arbeitet mit seiner Plattform mit allen großen Versicherungsgesellschaften in der Schweiz zusammen.

”

"Wir versuchen, eine der größten Industrien zu schütteln. Das ist aufregend, abenteuerlich und eine seltene Gelegenheit zugleich. In diesem Zusammenhang werden wir die Selbstbestimmung neu definieren."

- Andri Mengiardi, Mitbegründer von esurance

Das Team, das esurance von Mobilunity zur Verfügung gestellt wird, hat sich dafür eingesetzt, die Plattform über ihren ursprünglichen Umfang hinaus weiterzuentwickeln, und ist im vergangenen Jahr nicht nur eine Erweiterung des esurance Teams, sondern ein Mitglied der esurance Familie geworden.

Produkt: **Online Versicherungs-Brokerage**

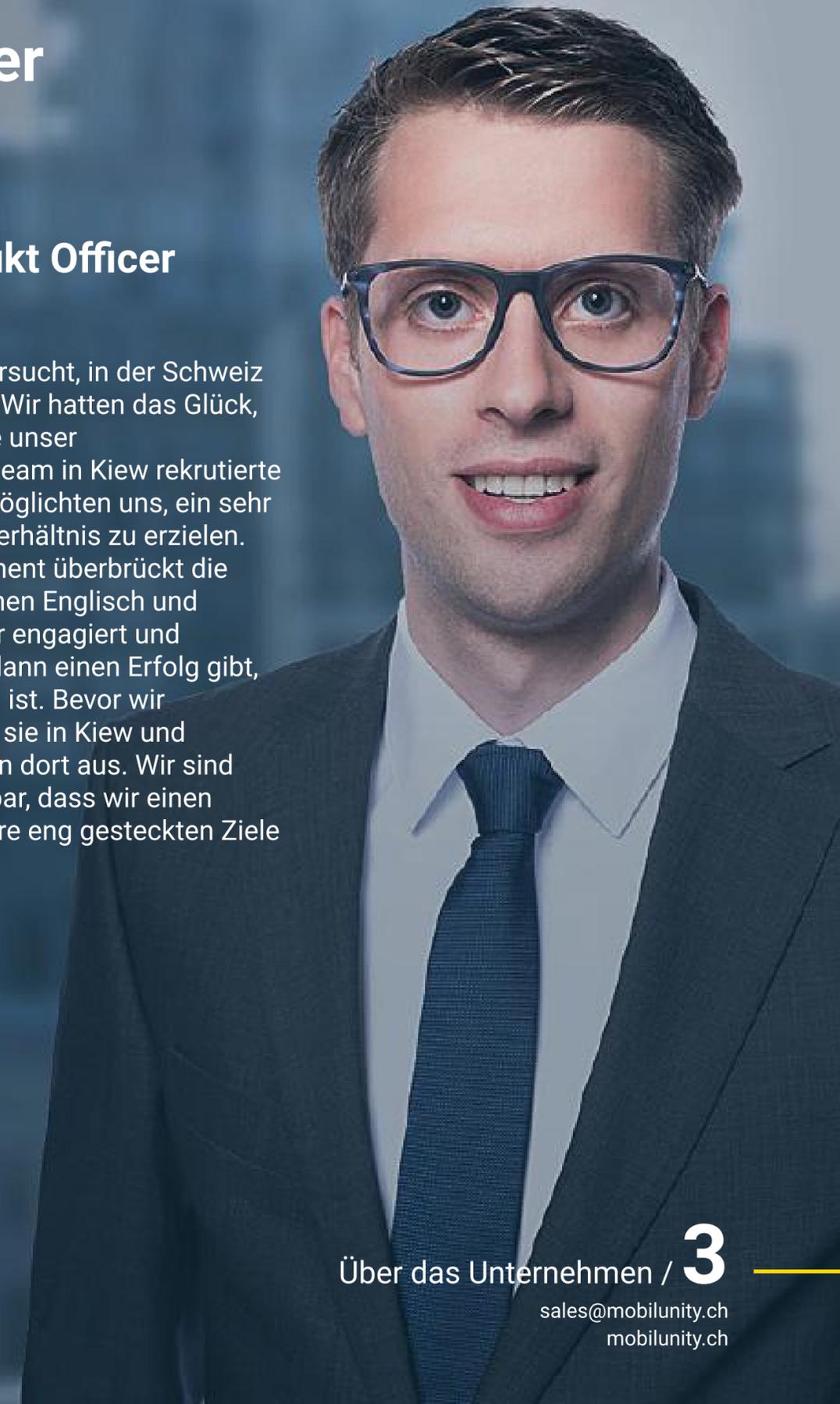
Team : **Team Leitung / Scrum Master, 1 Senior Frontend-Entwickler, 1 Junior Front-End Entwickler, 3 Mittlere Entwickler, 2 QA Ingenieure.**

# Der Gründer

**Giles Magnin**

**Leitender Produkt Officer**

Wir haben sehr lange versucht, in der Schweiz Entwickler einzustellen. Wir hatten das Glück, Mobilunity zu finden, die unser Nearshoring-Entwicklerteam in Kiew rekrutierte und beherbergt. Sie ermöglichten uns, ein sehr gutes Preis-Leistungs-Verhältnis zu erzielen. Das westliche Management überbrückt die Herausforderung zwischen Englisch und Ukrainisch. Sie sind sehr engagiert und verstehen, dass es nur dann einen Erfolg gibt, wenn er für beide Seiten ist. Bevor wir anfangen, besuchten wir sie in Kiew und starteten das Projekt von dort aus. Wir sind nach wie vor sehr dankbar, dass wir einen Partner haben, der unsere eng gesteckten Ziele erreicht



## Herausforderungen

**Zeit:** Es wurde ein Team benötigt, das innerhalb weniger Wochen zusammengestellt werden konnte, damit es seine Verpflichtungen einhalten und seinen Zeitplan einhalten konnte.

**Integration:** Das Team musste sich sofort an die Arbeit machen, sich in das bestehende Projekt zu stürzen, den zuvor geschriebenen Code zu reparieren und zu pflegen.

**Kommunikation:** Angesichts der kurzen Zeitspanne für die Integration des Teams musste die Kommunikation zügig angegangen werden, um sicherzustellen, dass bei der Übersetzung nichts verloren ging und keine Zeit verschwendet wurde. Die Entwickler mussten ihr Englisch von einem mittleren Niveau auf ein oberes mittleres Niveau verbessern, um ein optimales Verständnis der Produktspezifikation zu erreichen.

## Unsere Lösungen

- Dank unseres Zugriffs auf lokale Talente, unserer sich ständig weiterentwickelnden Abläufe und unseres In-house Ansatzes, dauerte es nur zwei Wochen, um unserem Kunden zwei erfahrene Entwickler zur Verfügung zu stellen, die alle technischen Anforderungen vollständig erfüllten. Dank der koordinierten Bemühungen unseres Managements und unserer Personalabteilung konnten wir alle rechtlichen Fragen innerhalb von 2 Wochen klären und für den folgenden Monat ein Meeting mit dem Management von esurance in Kiew organisieren.
- Das Team migrierte Modul für Modul von Laravel Version 4 auf 5.3, während es an der Erstellung und Bereitstellung neuer Funktionen arbeitete. Zur Zeit befindet sich das Projekt unter aktiver Entwicklung und Implementierung neuer Funktionen.
- Mobilunity glaubt absolut an die Investition in Talente und bietet daher Entwicklern einen hauseigenen Englisch-Tutor an. Mit der Hilfe dieses Tutors erreichte das Team innerhalb kurzer Zeit ein Englisch-Niveau der mittleren Stufe. Bis das so weit war, wurde das Team bei allen Treffen und Besprechungen von unseren Projekt-/Ressourcenmanagern unterstützt, die alle fließend Englisch sprechen.

# Workflow

---

Es gibt tägliche Stand-up Meetings mit einem Team zur besseren Koordination des Projekts. Jeden Montag hat der Teamleiter einen Anruf mit esurance, der in der Regel weniger als eine Stunde dauert, um die Aufgaben und den Umfang für die folgende Woche zu besprechen. Dienstags werden diese Aufgaben mit dem Team besprochen. Nach diesem Meeting erstellt der Scrum Master Story Points in JIRA und die Arbeit beginnt. Das Produktions-Deployment erfolgt mehr als einmal pro Woche, das Stage-Server Deployment, mehrere Male am Tag, wodurch die Feedback-Schleife kurz und effizient bleibt.

Die Retrospektive findet statt, sobald ein Sprint beendet ist. Diese wertet Folgendes aus:

- 3 positive Momente während des Sprints
- 2 negative Momente während des Sprints
- 1 Verbesserungsvorschlag

Das Team analysiert die abgeschlossenen Sprints und hebt alle Verbesserungen hervor, die berücksichtigt werden müssen.

# Vorstellung der Teammitglieder:

## Entwicklungs-Team



### ALEXANDR KLIMENKO

Mit mehr als 7 Jahren IT-Erfahrung ist Alexander als Software Engineering Teamleiter und Scrum Master für die Leitung der Softwareentwicklung in Kiew und die Umsetzung der IT-Strategie verantwortlich.

Die wichtigsten Technologien:

AWS, Docker, PHP, Go, PostgreSQL, SOA.



### SASHA KONOVALOV

Als Fullstack-Entwickler und mit 4+ Jahren Erfahrung in der Webentwicklung, arbeitet Sasha als Software-Ingenieur am Front- und Backend des Projekts.

Die wichtigsten Technologien: Angular, Angular 2, Typescript,

Node, PHP, Laravel.

## Entwicklungs-Team



### EUGENE SIDERKA

Mit über 6 Jahren Erfahrung in der Webentwicklung arbeitet Eugene als Software-Ingenieur am Anwendungs-Backend und ist für die Umsetzung der Vision verantwortlich.

Die wichtigsten Technologien: PHP, Yii2 / Laravel, Angular,

Vagrant, MySQL / MariaDB / MongoDB, RESTFull.



### DMITRIY KUKURUZA

Mit 4+ Jahren Erfahrung in der Webentwicklung ist Dmitriy als Software-Ingenieur für beides verantwortlich, die Frontend- und Backend-Entwicklung.

Die wichtigsten Technologien: PHP, ExtJS, Doctrine, Symfony,

AngularJS.

# Vorstellung der Teammitglieder:

## Entwicklungs-Team



### ALEKSEY PASTUHOV

#### Senior Front-End Entwickler

Mit über 6 Jahren Erfahrung in der Webentwicklung ist Aleksey als Software-Ingenieur für die Frontend-Entwicklung verantwortlich.

Die wichtigsten Technologien: React, JavaScript, Python, PL/SQL, TypeScript, Node.js, Hadoop, MongoDB, MySQL, PostgreSQL, Redis.



### DMITRIY BRUSLIK

#### Senior Front-End Entwickler

Front-End Entwickler: mit 2+ Jahren Erfahrung in der Webentwicklung ist Dmitriy als Software-Ingenieur für die Front-End Entwicklung verantwortlich.

Die wichtigsten Technologien: JavaScript, ReactJS, React Router, Redux, MySQL, HTML5, CSS3.

## Qualitätssicherungs-Team

### MAXIM GREBIN & YAN KALYAZIN

QA und Webentwicklung: als QA-Ingenieure hat das Team über 6 Jahre kombinierte QA- und Webentwicklungs-Erfahrung. Sie sind sowohl für Frontend- und Backend-Tests als auch für die Pflege der Test-Dokumentation verantwortlich.

**Zusammen umfassen ihre Hauptfähigkeiten:** Erfahrung mit Selenium Webdriver + Python Unittest, Kenntnisse von Software Testmethoden und -techniken und Pflege der Test-Dokumentation (Checklisten, Testfälle und Test-Suiten, teilweise Testpläne für neue Funktionalitäten).



### MAXIM GREBIN



### YAN KALYAZIN